

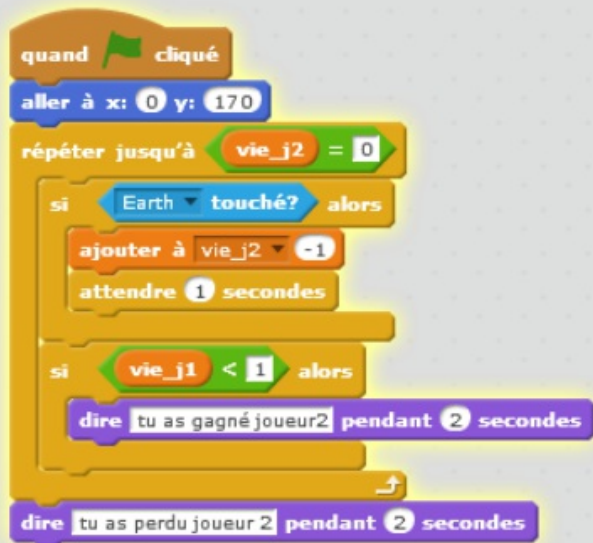
Open-Sankoré.org

|adri raquette

<https://scratch.mit.edu/projects/104167900/>

Voici mon jeu en lui même c'est un jeu basique ou il faut que la balle rebondisse sur les raquettes qui se déplacent horizontalement.





```
quand cliqué
aller à x: 0 y: 170
répéter jusqu'à vie_j2 = 0
si Earth touché? alors
ajouter à vie_j2 -1
attendre 1 secondes
si vie_j1 < 1 alors
dire tu as gagné joueur2 pendant 2 secondes
dire tu as perdu joueur 2 pendant 2 secondes
```

Ce script est le script des flammes de mon jeu qui sert à enlever des points si la balle les touchent. Il en existe deux dans mon jeu : une en haut et une en bas .



```
quand cliqué
s'orienter à 90
aller à x: -11 y: 109
répéter jusqu'à vie_j2 = 0
si touche flèche gauche pressée? alors
avancer de -10
si touche flèche droite pressée? alors
avancer de 10
```

Ce script est le script des raquette de mon jeu qui sert à déplacer la raquette Elle se déplace horizontalement.

# **Ce que j'aime chez scratch.**

**J'ai appris a faire rebondir une balle.**

**J'ai appris aussi à créer une variable.**

**J'ai appris aussi à créer une boucle.**