

***Un programme créé sur scratch par Selyan***

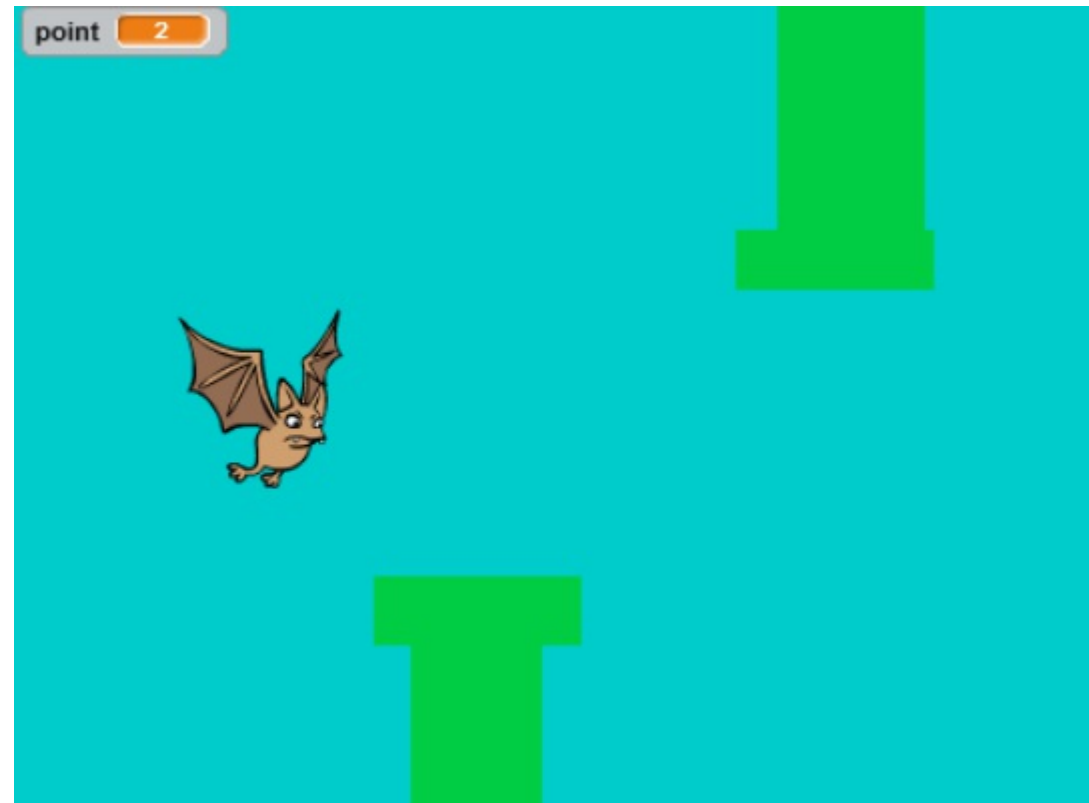
**Selyan Dash**

***<https://scratch.mit.edu/projects/111870914/>***

SCRATCH

SCRATCH

SCRATCH



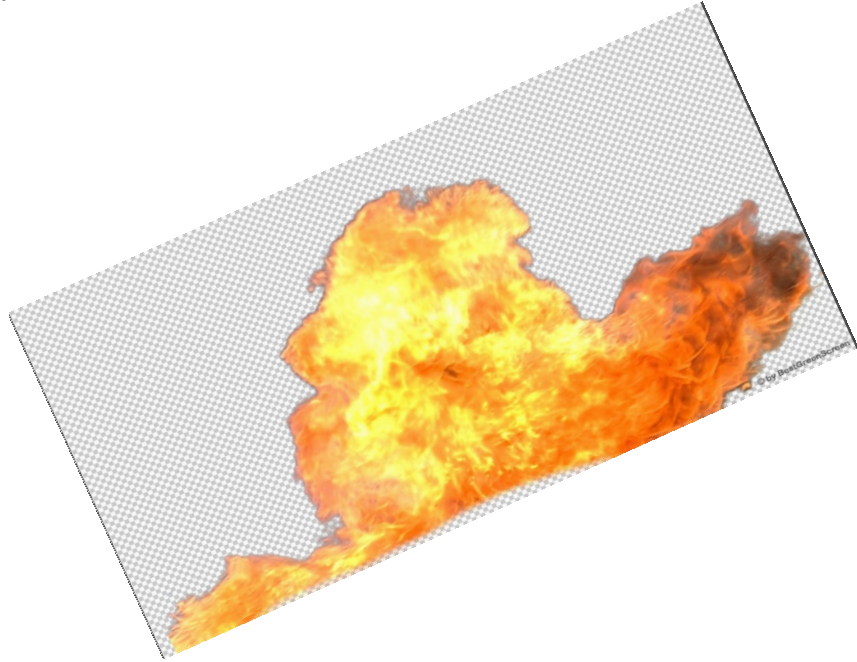
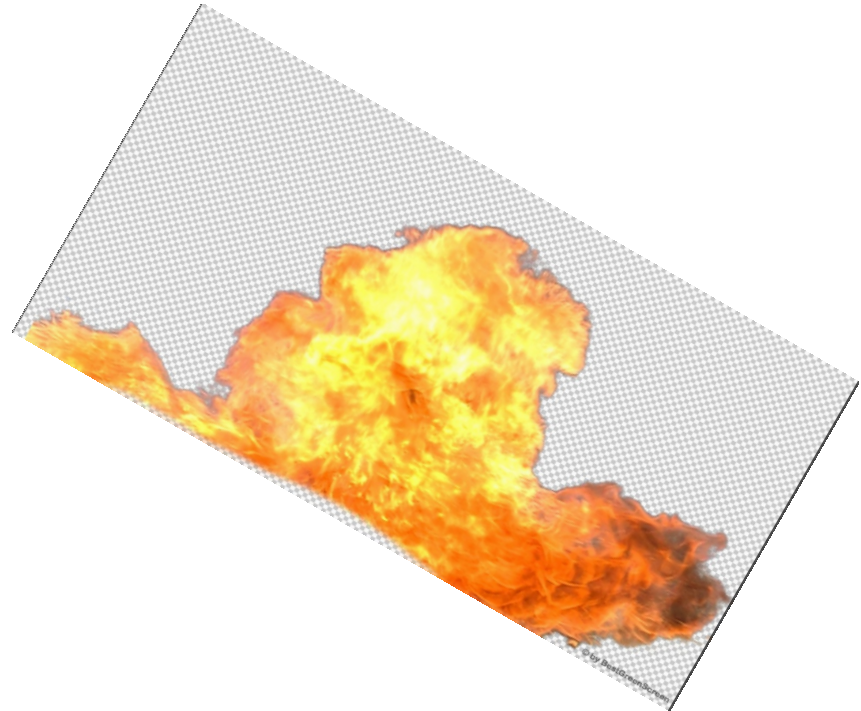
J'ai créé Selyan Dash. Son principe de jeu est copié sur Flappy Bird.  
Le jeu permet de contrôler un oiseau et d'esquiver des tuyaux et d'arriver à avoir un maximum de points.

selyan dash

```
quand cliqué
mettre point à 0
répéter jusqu'à couleur touchée?
ajouter à point 1
attendre 1 secondes
stop ce script
```

selyan dash

Ce script sert à compter les points.  
J'ai dû utiliser une variable et une boucle.  
variable: ce sont les blocs orange.elle augmente de 1 chaque seconde  
boucle:la boucle sert à répéter une action.



Ce que j'ai aimé dans scratch, c'est que c'est facile d'accès, ce n'est pas trop compliqué. Ce que je n'ai pas aimé c'est que ce serait mieux d'avoir plus de contenu comme plus de de scripts, plus de fonds d'écrans et par exemple faire en sorte qu'on est déjà des maps enregistrées et qu'on puisse se balader partout ça serait sympa. Mais c'est déjà bien.

